

- 10 A
- 11 B
- 12 C
- 13 D
- 14 E
- 15 F

Sistemas de numeração

Base 10 → Base 2

$$\begin{aligned}
 1987/2 &= 993, \dots \rightarrow 1 \\
 993/2 &= 496, \dots \rightarrow 1 \\
 496/2 &= 248 \rightarrow 0 \\
 248/2 &= 124 \rightarrow 0 \\
 124/2 &= 62 \rightarrow 0 \\
 62/2 &= 31 \rightarrow 0 \\
 31/2 &= 15, \dots \rightarrow 1 \\
 15/2 &= 7, \dots \rightarrow 1 \\
 7/2 &= 3, \dots \rightarrow 1 \\
 3/2 &= 1, \dots \rightarrow 1 \\
 1/2 &= 0 \rightarrow 1
 \end{aligned}$$

1111000011₂ ✓

Base 10 → Base 8

$$\begin{aligned}
 1987/8 &= 248, \dots \rightarrow 248 \cdot 8 = 1984 \rightarrow 3 \\
 248/8 &= 31 \rightarrow 0 \\
 31/8 &= 3, \dots \rightarrow 3 \cdot 8 = 24 \rightarrow 7 \\
 3/8 &= 0 \rightarrow 3
 \end{aligned}$$

3703₈ ✓

Base 10 → Base 16

$$\begin{aligned}
 1987/16 &= 124, \dots \rightarrow 124 \cdot 16 = 1984 \rightarrow 3 \\
 124/16 &= 7, \dots \rightarrow 7 \cdot 16 = 112 \rightarrow 12 \leftrightarrow C \\
 7/16 &= 0 \rightarrow 7
 \end{aligned}$$

7C3₁₆ ✓

Base 2 → Base 10

7 6 5 4 3 2 1 0
 1 1 0 1 0 1 1 0₂

8 algarismos

começa a deixar no 7 ⇒ $1 \cdot 2^7 + 1 \cdot 2^6 + 0 \cdot 2^5 + 1 \cdot 2^4 + 0 \cdot 2^3 + 1 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0 = 214_{10}$ ✓

Base 2 → Base 8

1 1 0 1 0 1 1 0₂ ⇒ 326₈ ✓

1	0	0	1
2	0	1	0
3	0	1	1
4	1	0	0
5	1	0	1
6	1	1	0
7	1	1	1

Base 8 → Base 2

326
 011 010 110 ⇒ 011010110 ✓

Base 2 → Base 16

1	1
2	10
3	11
4	100
5	101
6	110
7	111
8	1000
9	1001
A	1010
B	1011
C	1100
D	1101
E	1110
F	1111

$11010110 \Rightarrow D6 \checkmark$

SOMA

$37_8 = 31_{10} = 11111_2$
 $+ 16_8 = +14_{10} = +01110_2$
 $55_8 = 45_{10} = 101101_2 \checkmark$

SUBTRAÇÃO

110111
 $- 11010$
 $111101 \checkmark$

Nota que o último

Base 8 → Base 10

$326_8 \Rightarrow 3 \cdot 8^2 + 2 \cdot 8^1 + 6 \cdot 8^0 \Rightarrow 214 \checkmark$

Base 16 → Base 10

$4F5_{16} \Rightarrow 4 \cdot 16^2 + 15 \cdot 16^1 + 5 \cdot 16^0 = 1269 \checkmark$

Base 6 → 6'

$43_6 \rightarrow \text{base } 9 \Rightarrow y_9 \rightarrow x_{10} - z_6$
 $4 \cdot 6^1 + 3 \cdot 6^0 = 27_9 \Rightarrow 27/9 = 3 \quad 3 \rightarrow 27_9$

BCD

0	0000
1	0001
2	0010
3	0011
4	0100
5	0101
6	0110
7	0111
8	1000
9	1001

$10_{10} = \overbrace{0001}^1 \overbrace{0000}^0 \text{ BCD}$
 $384 = \overbrace{0011}^3 \overbrace{1000}^8 \overbrace{0100}^4$

! Para serem símbolos léxicos de seu computador p/ outra base

000
001
011
010
110
111
101
100

Gray → só altera um bit de cada vez. Altem-se o da direita, a menos que dê uma combinação já usada. Nesse caso muda-se o da esquerda.

Código unipolar → só para bits positivos
 bipolar → para positivos e negativos

← sinal + magnitude $[-2^{n-1}+1, -2^{n-1}-1]$
 deslocado $[D, 2^{n-1}-1]$
 completa p/2 $[-2^{n-1}, -2^{n-1}-1]$

Sinal + magnitude

0... positivo
 1... negativo

não se pode somar algebricamente ⇒ é pouco usado

Deslocado

1111 em bin -8 desloc. → base 10

bin deslocado
 $-2_{10} \rightarrow b.d. -8$
 $-2+8=6_{10} \rightarrow 0110$

1º $1111_2 = 15 \rightarrow$

2º ajustar q/ o deslocamento, $15-8 = 7$

manipulação algébrica é conveniente apesar de dar alguns trabalhos pois tem de se contar o deslocado.

-4	000	0	
-3	001	1	100 em bin -4
-2	010	2	
-1	011	3	4-4=0 ✓
0	100	4	
1	101	5	
2	110	6	
3	111	7	

Complemento para dois ← método + usado p/ representar código binário aos n^{os} negativos, + rápido de fazer contas

- conveniente do ponto de vista da manipulação algébrica
- identifica-se fácil se o n^o é negativo ou positivo
- só há um código p/ o '0'

$-25_{10} \rightarrow c. p/2$

[1º]

$25/2 = 12,5$	1
$12/2 = 6$	0
$6/2 = 3$	0
$3/2 = 1,5$	1
$1/2 = 0,5$	1

11001

↓

0011001 ⇒ 1100111

[2º] da direita p/ esquerda manter todos os bits até aparecer o 1º zero, e mantê-lo. A partir daí fazer o inverso

$25 = 0011001$ (n.º positivo)
 $-25 = 1100111$ (n.º negativo)

Vm p. 30 do 4.º teoria

Cuidado c/ o overflow exemplo $10_{10} + 10_{10}$

① $01010 + 01010 = 10100 \rightarrow$ n.º negativo? solução
 para + 1 MSB: $001010 + 001010 = 010100 \checkmark 20_{10}$

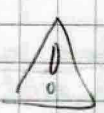
② $10110 + 10110 = 101100$ (para + 1 MSB)
 para $-10_{10} + (-10_{10})$ solução: $110110 + 110110 = 101100$

3 bits

-4	100
-3	101
-2	110
-1	111
0	000
1	001
2	010
3	011
	00

• E. C. p/2 os n.º positivos são simétricos, tal como em binário puro, mas tem de se ter a unidade que começa por zero.

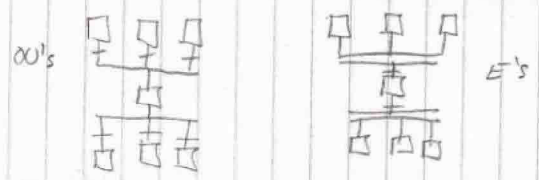
bin. puro C/H/C
 $8_{10} = 1000$ 01000
 001000



não fazer as contas usar o mesmo n.º de bits nos mínimos

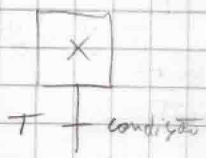
→ da C. p/2 para base 10 é fazer o inverso

+
 +

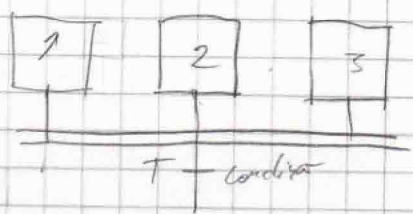


TRANSIÇÕES

$$T = X \cdot \text{condição antes}$$



Sempre, exato:



$$T = X_1 \cdot X_2 \cdot X_3 \cdot \text{condição}$$

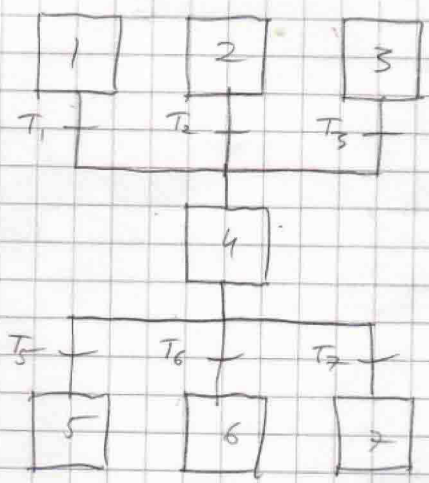
$$T = \prod X_{antes} \cdot \text{condição}$$

ETAPAS

$$X = T_{antes} + X \cdot T_{depois}$$



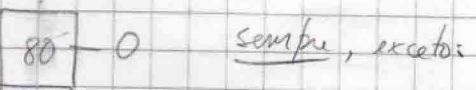
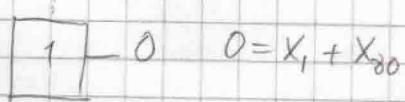
Sempre, exato:



$$X_4 = T_1 + T_2 + T_3 + X_4 \cdot T_5 \cdot T_6 \cdot T_7$$

$$X = \sum T_{antes} + X \cdot \prod T_{depois}$$

AÇÕES

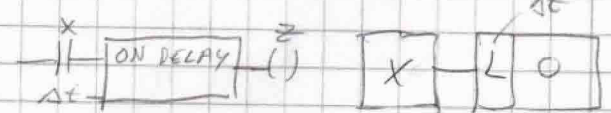


1. Ações condicionais

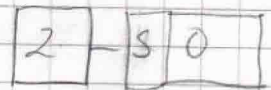


$$0 = X \cdot z$$

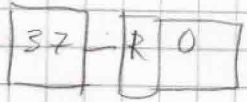
$$0 = X \cdot a$$



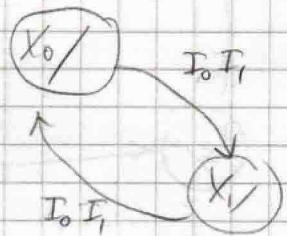
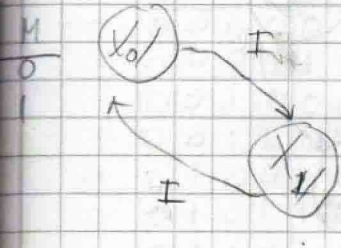
2. Ações memorizadoras (Sete Best)



$$0 = X_2 + 0 \cdot X_{32}$$



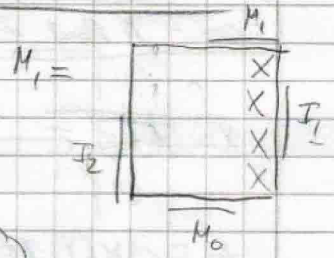
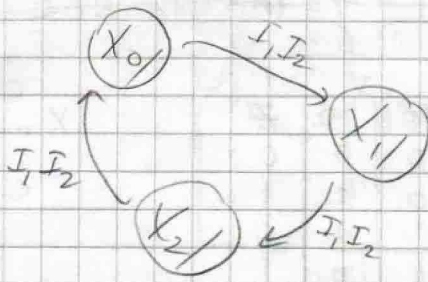
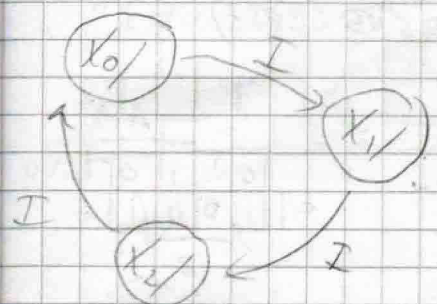
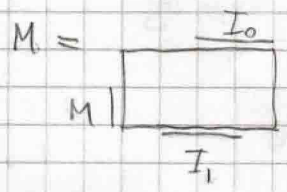
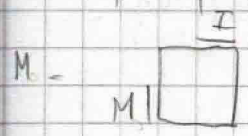
Todos os DIAGRAMAS DE ESTADO



Estado	M
X0	0
X1	1

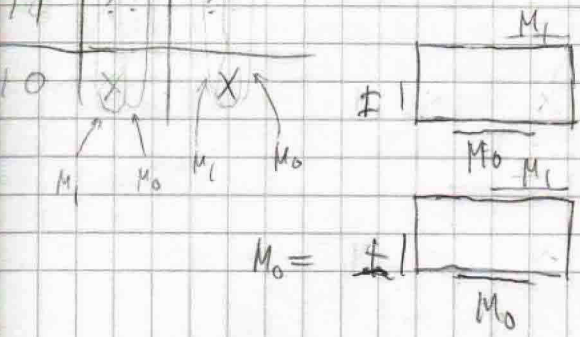
Estado atual	I	I
0	?	?
1	?	?

Estado atual	I0I1	I0I1	I0I1	I0I1
0	?	?	?	?
1	?	?	?	?



Estado atual	I	I	Est. M1 M0
00	??	??	X0 00
01	??	??	X1 01
10	??	??	X2 11
11	??	??	X3 10

Estado atual	I1I2	I1I2	I1I2	I1I2
00	??	??	??	??
01	??	??	??	??
11	??	??	??	??
10	X	X	X	X



... etc